

Vatten i skon

Deltagarna delas upp i två lika stora lag. Det andra laget lämnar rummet och under tiden väljer alla i det andra laget ett par till sig själv ur det andra laget som väntar utanför rummet.

Det andra laget kommer tillbaka en i taget till lekrummet och bockar för den deltagaren som valts som lekpar. Om deltagaren bockar för någon som inte har valt deltagaren som par, säger han "Vatten i skon" och deltagaren får hoppa ut på ett ben och vänta på sin tur igen.

När deltagaren bockar för rätt lekpar, säger man "Till himlen" och deltagaren kan stanna kvar i rummet. Laget utanför rummet kommer in och bockar till lekparen i rummet tills alla har hittat sitt par. Sedan byter lagen roller.



Blindbock

En deltagare väljs till blindbock och får en bindel för ögonen. Blindbocken ska gå fram till någon i ringen och försöka gissa vem det är genom att känna på honom eller henne. När blindbocken gissat rätt blir den fasttagna ny blindbock.

Ritat skvaller

Deltagarna sätter sig i rad. Den som sitter längst bak i raden ritar en enkel figur på deltagares rygg som sitter framför honom eller henne. Den som fått en figur ritad på ryggen ritar figuren på nästa deltagare framför och så fortsätter man leken. Till slut ritas figuren på en tavla eller ett papper av både deltagaren som ritade figuren först och den sista deltagaren som fick figuren ritad på ryggen. Hur kom meddelandet fram?

Gömma nyckeln

En av deltagarna gömmer en nyckel eller ett annat litet föremål någonstans i rummet så att en liten del av nyckeln är synlig. När deltagarna kommer in frågar en av dem: "Fågel eller fisk eller mitemellan?" och sträcker samtidigt ut händerna rakt ut framför sig.

Om föremålet har gömts på ett ställe som ligger under handen, säger deltagaren "fisk" och om nyckeln gömts högre upp säger man "fågel". Alla börjar leta efter nyckeln och om någon av deltagarna kommer nära nyckeln säger gömmaren "det bränns". När någon kommer närmare eller längre ifrån nyckeln säger man "det blir varmare" eller "det blir kallare". Den som hittar föremålet får gömma den nästa gång.

Kaptenen befäller

Deltagarna turas om att vara kapten som befäller deltagarna – att till exempel stå på ett ben, sjunga en Muminvisa, lyfta upp armarna eller sitta på golvet. Om deltagarna ska lyda befallningen beror på om befallningen ges med orden: "Kaptenen befäller...". Om befallningen inte börjar med de här orden behöver den inte följas. Rätt befallning som getts i kaptenens namn ska däremot följas. Deltagare som gör ett fel faller ur från leken och den som blir kvar sist får vara kapten nästa gång.

